

CRIM AL PALAU MERCADER

joc d'observació

[2020 - 2024]



Ajuntament de
Cornellà de Llobregat

Objectiu: adaptar les mecàniques del joc de taula Cluedo a una dinàmica de joc en viu.



Edat participants: 8+



Durada activitat: 60 min.

Durada esdeveniment: 1 matí (2 sessions)



Màxim participants simultanis: 30

Màxim participants total: 60

Logística: 7 cartes de personatge, 7 d'arma i 7 d'espai són els únics components del joc. Cada carta inclou una fotografia d'algun racó del palau.

Argument: S'ha comès un crim! Qui ho ha fet, on i quin objecte ha usat com a arma? El clàssic joc detectivesc pren vida entre les parets del Palau Mercader.

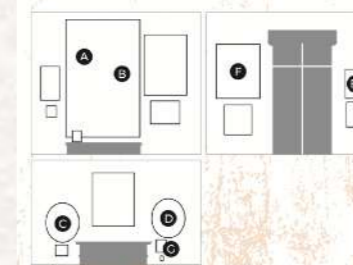
Funcionament: com al joc original, se separen 3 cartes (una de cada tipus) i es guarden en un sobre. La resta es reparteixen entre els equips, que han de voltar pel Palau per identificar-ne les imatges i interactuar entre ells per fer intercanvis d'informació.

Personal necessari: 3 dinamitzadors, per controlar que es té cura de l'espai.



RETRATS DELS SOSPITOSOS

- A Lina Pozzali
- B Arnaldo de Mercader
- C Maria Sadurni
- D Josep Mariano de Belloch
- E Josepa Portell
- F Laura de Zufa
- G Joaquim de Mercader



CARTES VISTES



MAPA DEL PALAU MERCADER

