

EL CAS DE L'AMNÈSIC

joc de detectius

[2014]



Objectiu: generar trànsit al mercat més enllà de les compres habituals, especialment el públic jove.



Edat participants: 14+



Durada activitat: 90-120 min.

Durada esdeveniment: 1 mes (o esgotar places)



Màxim participants simultanis: 100

Màxim participants total: 100



Logística: cada parada participant custodia algunes de les pistes en format sobre, que són lliurades per l'organització el primer dia de joc, dia en què també es realitza una presentació en format de teatre de carrer.

Argument: un home ha aparegut estabornit a l'aparcament del mercat. Quan desperta, no recorda res. Qui és? Qui l'ha atacat i per què?

Funcionament: al punt informatiu del mercat cada equip paga 20 euros per obtenir la pista inicial. A mida que avancen en la investigació esbrinen a quines parades demanar les pistes següents. Quan creuen que tenen la solució del cas tornen al punt informatiu, omplen un qüestionari i recuperen els 20 euros en vals de descompte.

Premi: tots els participants recuperen els 20 euros en vals de descompte.

Personal necessari: - - -

