

EL JOC D'OTEL·LO

joc d'enginy
[2016]

Liceu  Òpera
Barcelona

Objectiu: acostar al món de l'òpera un públic específic (25-50 anys).



Edat participants: 14+



Durada activitat: 120 min.

Durada esdeveniment: 10 dies



Màxim participants simultanis: 50

Màxim participants total: 500

Logística: es co·labora amb eixos comercials propers al Liceu perquè diverses botigues custodiïn les pistes del joc.

Argument: Desdemona ha perdut el seu mocador. Aquest fet desencadena la tragèdia escrita per Shakespeare. Però... i si aconseguíssim recuperar-lo abans que caigui en mans del malvat Jago?

Funcionament: els equips recorren comerços del barri per aconseguir sis missatges xifrats enviats pels personatges de l'òpera. Si els descripten podran traçar el recorregut fet pel mocador i obrir la caixa forta on s'amaga. Via tuitar es van enviant pistes mica en mica.

Premi: els equips més ràpids guanyen entrades per veure l'òpera de Verdi al Liceu.

Personal necessari: 1 dinamitzador.

